



tiptoi®

Spiel dich schlau

Informationen zum
Einsatz von tiptoi®
in Kitas, Kindergärten
und Schulen

Für Kinder
von 2-10
Jahren

Ravensburger

tiptoi®

Spiel dich schlau

Für Kinder
von 2-10
Jahren

Tippen. Spielen. Lernen.

tiptoi® macht Bücher und Spiele lebendig. Tippen die Kinder mit dem Stift auf Bilder und Texte, erklingen Geräusche, Sprache und Musik. Interaktiv und eigenständig tauchen die Kinder in spannende Welten ein. So macht Lernen richtig Spaß!

Das spielerische Lernsystem hat ein vielfältiges Sortiment für Kinder im Alter von 2 bis 10 Jahren zu bieten. So können die jungen Weltentdecker gemeinsam in Geschichten eintauchen oder sich eigenständig beschäftigen. Spielerisch lernen sie dabei beispielsweise erste Buchstaben und Zahlen oder tauchen in die Welt der Musik ein. Immer an ihrer Seite: Der tiptoi-Stift – dieser ist treuer Begleiter durch das gesamte tiptoi-Sortiment.

Die tiptoi-Ladestation bietet dem Stift einen festen Platz im Zimmer. Durch die magnetische Verbindung lässt er sich ganz einfach in die Station stellen. Dort wird der Akku geladen. Und besonders komfortabel: Die Ladestation lädt automatisch die benötigten Audiodateien für Bücher und Spiele über das WLAN-Netz herunter. So ist der tiptoi-Stift stets griffbereit und startklar für das nächste tiptoi-Abenteuer.



Wissen



Musik



Spiele

Der tiptoi® Stift – hörbar gut

- Mit tiptoi gehen schon Zweijährige auf Entdeckungsreise
- Die Bedienung ist intuitiv und die Soft-Grip-Oberfläche auch für kleine Hände geeignet
- Moderne Technik und erweitertes Storytelling ermöglichen ein faszinierendes Spielerlebnis



tiptoi® entdecken:
Unser Konzept-Spot



Häufig gestellte Fragen

Wie lässt sich das tiptoi-Sortiment in Bildungseinrichtungen sinnvoll einsetzen?

Die intelligente Elektronik ermöglicht es, Aufgaben und Spiele in immer neuen Varianten und unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden zu spielen. Die Lösungskontrolle erfolgt durch eine kindgerechte Rückmeldung nach jeder Aufgabe.

tiptoi unterstützt beim Lernen und motiviert Kinder, sich in der Freiarbeit oder am Nachmittag selbstständig mit den unterschiedlichsten Inhalten zu beschäftigen. Neben den jeweiligen Fachinhalten fördern tiptoi-Produkte auch:



Welche technische Ausstattung benötige ich, um tiptoi zu nutzen?

Damit Kinder tiptoi nutzen können, ohne dabei andere Personen zu stören, ist der Einsatz von Kopfhörern sinnvoll. Der tiptoi-Stift verfügt über eine Buchse, an die Sie handelsübliche Kopfhörer anschließen können. Beim Einsatz eines Kopfhörers empfiehlt Ravensburger speziell für Kinder entwickelte Kopfhörer, bei denen die maximale Lautstärke einstellbar ist. Falls zwei Kinder das gleiche Buch oder Spiel nutzen, können Sie an die Kopfhörerbuchse einen Verteilerstecker anschließen. Darüber hinaus können Sie den tiptoi-Stift auch für Gruppenphasen verwenden. Für diesen Zweck lassen sich handelsübliche Lautsprecher an die Kopfhörerbuchse des tiptoi-Stifts anschließen – so werden die abgespielten Sounds auch für größere Gruppen hörbar. Um die jeweiligen Audiodateien auf den tiptoi-Stift zu laden, benötigen Sie einen Computer mit Internetzugang oder die separat erhältliche tiptoi-Ladestation.

Mehr Informationen zu tiptoi finden Sie auf unserer Webseite www.tiptoi.de

Wie viele tiptoi-Stifte benötige ich?

Sie können einen tiptoi-Stift für unterschiedliche Bücher und Spiele nutzen, da Sie pro Stift mehrere Audiodateien laden können. Demnach benötigen Sie für eine Gruppe oder Schulklassen nur so viele Stifte wie Kinder parallel damit spielen. Sollten Sie verschiedene Sprachen einsetzen, beachten Sie bitte den nachfolgenden Punkt.

Gibt es tiptoi-Bücher und -Spiele in anderen Sprachen?

tiptoi gibt es auch in den Sprachen Französisch und Niederländisch. Den Stift und die Produkte erhalten Sie – je nach Verfügbarkeit – im Online-Handel des jeweiligen Landes. Sie benötigen einen Stift, dessen Sprache mit der Produktsprache übereinstimmt, also z. B. einen französischen Stift für französische Produkte. Auf jeden Stift können mehrere Produkte der gleichen Sprache gespeichert werden. Sollten Sie mehrere Sprachen anbieten wollen, benötigen Sie entsprechend mehrere Stifte (aus den entsprechenden Ländern). Wir empfehlen in diesem Fall, die Stifte mit den jeweiligen Sprachen zu kennzeichnen.

Gibt es Rabatt für pädagogische Fachkräfte?

















Aufgrund der Buchpreisbindung ist es leider nicht möglich, Bücher zu einem reduzierten Preis anzubieten. Wenn Sie sich für den Erwerb von Klassensätzen des tiptoi-Stiftes interessieren, wenden Sie sich bitte an unser Serviceteam:

Montag bis Freitag von 8:00 Uhr bis 16:00 Uhr
Telefonnummer +49 (0) 751 86-1717

Gerne können Sie uns auch schriftlich kontaktieren – bitte nutzen Sie dazu das Kontaktformular auf unserer Webseite www.tiptoi.de



Übersicht aller tiptoi® Produkte nach Lernschwerpunkten sortiert

Mathematik			
Zahlen-Hexe Erste Zahlen spielerisch kennenlernen, zählen in zwei Schwierigkeitsgraden (Zahlenraum 1–5 und 1–10)		3–5 Jahre	
Meine Lern-Spiel-Welt: Zahlen und Mengen Zahlen von 1–10, Mengen erfassen, erstes Rechnen, Zahlenverständnis			4–6 Jahre
Der verrückte Rechen-Zoo Zahlzerlegung in zwei Schwierigkeitsgraden, erstes Rechnen im Zahlenraum 1–20, kooperatives Spiel			4–7 Jahre
Lern mit mir! Mathe 1. Klasse Rechnen im Zahlenraum bis 20, Anzahl und Mengen bestimmen, Sachaufgaben lösen			6–7 Jahre
Lern mit mir! Das kleine 1 x 1 Das kleine 1 x 1 im Zahlenraum bis 100, zahlreiche Übungsaufgaben			7–10 Jahre
Deutsch			
Suchen und Entdecken zu den Themen: Meine Welt, Die Jahreszeiten, Fahrzeuge Kindgerechte Erzähltexte, Reime und Lieder zu Alltagsthemen, spannende Suchbilder fördern genaues Hinsehen		2–3 Jahre	
Mein Wörter-Bilderbuch zu den Themen: Unser Zuhause, Unterwegs, Tiere, Kindergarten, Baustelle Wortschatz spielerisch erweitern, einzelne Begriffe in Sätze eingebunden, Situationen aus der Erfahrungswelt der Kinder		3–4 Jahre	
Meine Lern-Spiel-Welt: Buchstaben Buchstaben kennenlernen und Laute hören, Sprachförderung, ideale Vorbereitung für das Lesen- und Schreibenlernen			4–6 Jahre
Schatzsuche in der Buchstaben-Burg Anlaute hören, Buchstaben erkennen, Silben und Reime			4–7 Jahre
Tief im Wörter-Meer Anlaute, Buchstaben, Silben, Reime, Wörter legen und erstes Lesen			5–7 Jahre
Lern mit mir! Deutsch 1. Klasse Anlaute, Buchstaben, Silben, erste Wörter, erstes Lesen und Schreiben			6–7 Jahre
Lesen-Lausch-Abenteuer zu den Themen: Dino-Stadt, Tiefsee, Zauberwald Hohe Lesemotivation für Leseanfänger, Lesetexte und Mini-Hörspiele, spannende Geschichten trotz niedriger Lernstufe			7–9 Jahre
Englisch			
Meine schönsten englischen Kinderlieder Beliebte englische Kinderlieder zum Anhören und Mitsingen, erste englische Wörter und Sätze durch Lieder und Reime lernen		3–6 Jahre	
Mein Lern-Spiel-Abenteuer: Erstes Englisch Vorbereitung auf den Englischunterricht, Vokabeln aus dem Alltag, Wiederholung grammatikalischer Strukturen			4–6 Jahre
Wieso? Weshalb? Warum? Wir lernen Englisch Vokabeln aus dem Kinderalltag, kurze Sätze und Dialoge, Wissenswertes über die britische Kultur			4–7 Jahre
Grundschulwörterbuch Englisch Vokabeln, korrekte Aussprache, Dialoge, über 5.000 Geräusche und Texte			6–10 Jahre



Logik und Konzentration

Rätselspaß auf dem Bauernhof Einfache Logikrätsel eingebettet in die Themenwelt Bauernhof, Zuordnen und Vergleichen		3–5 Jahre
Meine Lern-Spiel-Welt: Konzentration und Wahrnehmung Schult die auditive und visuelle Wahrnehmung, Merk- und Konzentrationsfähigkeit		4–6 Jahre
Mein Lern-Spiel-Abenteuer: Logisches Denken Logisches Denken und Kombinationsvermögen trainieren, Sinnzusammenhänge erkennen		4–6 Jahre
Das Geheimnis der Logik Pyramide Knifflige Logik-Aufgaben mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden, fördert logisches Denken, Konzentrations- und Kombinationsvermögen		6–10 Jahre

Alltag

Mein Wetter Sachwissen zum Thema Wetter, Konzentration, Vergleichen und Zuordnen		3–4 Jahre
Heute gehen wir einkaufen Alltagswissen rund ums Einkaufen und die Herkunft unseres Essens, erstes Regelspiel fördert Konzentration		3–5 Jahre
Mein Lern-Spiel-Abenteuer: Vorschulwissen Farben, Formen, Kombinatorik, Reime, Lieder, Wortschatzerweiterung		4–6 Jahre
Mein Lern-Spiel-Abenteuer: Uhr und Zeit Uhr lesen, Zeitgefühl und Verständnis für Tagesablauf, Wochentage und Jahreszeiten entdecken		4–6 Jahre
Wir spielen Schule Eintauchen in den Schulalltag (Mathe, Deutsch, Sachunterricht, Kultur, Musik, Kunst und Sport), Regeln des sozialen Miteinanders		5–7 Jahre
Sicher durch den Straßenverkehr Richtiges Verhalten im Straßenverkehr, konkrete Situationen für Fußgänger und auf dem Fahrrad		5–9 Jahre
Wir lernen die Uhr Uhr lesen, Zeitgefühl und Verständnis für Tagesablauf entwickeln, Fragen zum Thema Uhr und Zeit		6–9 Jahre

Motorik

Alle meine Tierkinder Heimische Tiere kennenlernen, Puzzle-Spiel schult das Vergleichen und Zuordnen, fördert die Feinmotorik		2–3 Jahre
Meine Farben und Formen Erste Farben und Formen kennenlernen, fördert die Feinmotorik, Vergleichen und Zuordnen		2–3 Jahre
Puzzle für kleine Entdecker ab 3 Jahren zu den Themen: Zoo, Baustelle, Bauernhof, Rettungseinsatz, Müllabfuhr Motorik, Konzentration, kindgerechtes Sachwissen zu ausgewählten Themen		3+ Jahre
Fahrzeuge in der Stadt Einfache Konzentrations- und Zuordnungsaufgaben zum Thema Fahrzeuge, fördert die Motorik		3–4 Jahre
tiptoi® ACTIVE zu den Themen: Mitmach-Abenteuer, Kunterbuntes Tanz-Theater, Dschungel-Olympiade Bewegungsspiele mit altersentsprechenden Aufgaben und Mitmach-Übungen, stärken das Körpergefühl und die Motorik		3–5 Jahre
Puzzle für kleine Entdecker ab 4 Jahren zu den Themen: Die Biene Maja, Feuerwehrmann Sam, Disney Die Eiskönigin 2, Paw Patrol, Peppa Pig Motorik, Konzentration, kindgerechte Texte und Quizfragen		4+ Jahre



Buch






Puzzle



Spiel

Musik

Mein tierischer Musik-Spaß Sachwissen zu Instrumenten, viele Hörbeispiele und Kinderlieder zum Mitsingen, fördert die musikalische und sprachliche Entwicklung		3–5 Jahre	
Liederbücher zu den Themen: Meine schönsten Kinderlieder, Meine schönsten Weihnachtslieder, Meine schönsten Lieder für unterwegs Kinderlieder zum Anhören und Mitsingen, weckt Begeisterung für Musik und Gesang, teilweise mit Noten und Klaviatur zum Mitspielen		3–6 Jahre	
Wieso? Weshalb? Warum? Wir entdecken die Musik (Sept. 23) Sachwissen rund um das Thema Musik, Klänge, Rhythmus und Melodie, viele Instrumente mit authentischen Geräuschen			4–7 Jahre

Geografie

Unsere Reise um die Welt Wissen über Kontinente, Natur, Tiere, Kulturen und Bauwerke, unterschiedliche Schwierigkeitsgrade			4–7 Jahre
Mein interaktiver Junior Globus Informationen zu Kontinenten, Kulturen, Tieren und Sehenswürdigkeiten			4–7 Jahre
Mein großer Weltatlas Lesen geografischer Karten, Kontinente mit landestypischen Besonderheiten: Flora und Fauna, Landessprache, berühmte Bauwerke			5–8 Jahre
Lern mit mir! Deutschland Abgestimmt auf den Sachunterricht, mit den Lernthemen Städte, Flüsse und Gebirge			7–10 Jahre
Der interaktive Wissens-Globus Globus und Länder-Spielkarten zu den 197 Ländern der Erde, Wissenswertes zu Geografie, Hauptstädten, Sehenswürdigkeiten und Sprachen			7–99 Jahre

Unterhaltung und Beschäftigung

Mein großes Wimmelbuch Wimmelwelten erleben: Stadt, Bauernhof, Freibad, Baustelle, Zoo und Berge, detailreiche Wimmelbilder regen zum genauen Hinsehen und Zuhören an			4–6 Jahre
Meine schönsten Märchen 11 Märchen, darunter 10 klassische aus dem Märchenschatz von Jakob und Wilhelm Grimm sowie Hans Christian Andersen			4–7 Jahre
Meine schönsten Weihnachtsmärchen Schönste Märchenklassiker und Wintergeschichten interaktiv erleben, Erzählstrukturen kennenlernen, Lieder zum Anhören und Mitsingen			4–7 Jahre
Die große Wimmelreise der Tiere Fördert genaues Hinsehen und Zuhören, Merk- und Konzentrationsfähigkeit, Sprachkompetenz durch Reime, Dialoge und Lieder			4–7 Jahre
Die Eiskönigin – Das verdrehte Wettlaufspiel Fördert die Merkfähigkeit, Konzentration und Aufmerksamkeit, Quizfragen zum Disney Film „Die Eiskönigin – Völlig unverfroren“			4–7 Jahre
Die Eiskönigin – Völlig Unverfroren Die Geschichte zum Disney Film „Die Eiskönigin – Völlig unverfroren“, fördert genaues Zuhören und Konzentration			4–7 Jahre



Weitere Sachthemen

Wieso? Weshalb? Warum?

zu den Themen: Auf dem Bauernhof, Bei der Feuerwehr, Alles über den Körper, Wir entdecken Pferde und Ponys, Unser Wald, Die Welt der Fahrzeuge, Komm mit auf die Baustelle, Unsere Jahreszeiten, Entdecke den Zoo, Die Welt des Fußballs, Unterwegs mit der Polizei

Fachlich geprüftes Sachwissen wird altersgerecht erklärt, detailreiche Bilder, authentische Geräusche, wichtige Kinderfragen werden auf Augenhöhe beantwortet



4-7 Jahre

Pocket-Wissen

zu den Themen: Baustellen-Fahrzeuge, Dinosaurier, Pferde und Ponys, Wale und Delfine, Ballett, Feuerwehr, Körper, Tierkinder, Tiere im Garten

Kompaktes Sachwissen, kindgerechte Informationen und authentische Geräusche im handlichen Format



4-7 Jahre

Wir entdecken die Dinosaurier

Spannendes Sachwissen rund um die Welt der Dinosaurier, zahlreiche Spiele vertiefen das Wissen



4-7 Jahre

Lexikon

Kindgerechtes Wissen zu vielen spannenden Themen auf 12 Doppelseiten, selbstständiges Entdecken für Nichtleser



4-7 Jahre

Unterwegs in der Natur

Heimische Natur, Tiere, Pflanzen und Lebensräume kennenlernen (Wiese, Teich, Wald, Berge und Meeresküste)



4-7 Jahre

Tiere der Welt (Sept. 23)

Spannende Fakten zu 44 Tieren aus unterschiedlichen Lebensräumen, naturgetreue Illustrationen und realistische Sounds, fördert Kombinationsfähigkeit und Merkvermögen



4-8 Jahre

Quiz

zu den Themen: Roboter, Dinosaurier, Altes Ägypten, Naturgewalten

Spannendes Sachwissen im Karten-Format, Gelerntes im Quiz-Spiel festigen



6-10 Jahre

Der Weltraum: Raumfahrt, Sterne und Planeten (Okt. 23)

Spannendes Sachwissen über Astronomie und Raumfahrt, unser Sonnensystem, die Internationale Raumstation und das Leben im Weltall



6-10 Jahre

Expedition Wissen

zu den Themen: Dinosaurier, Weltraum

Sachwissen in eine spannende Geschichte eingebunden



7-10 Jahre



tiptoi® Stifte im Vergleich

	1. Generation (2010–2015)	2. Generation (2015–2018)	3. Generation (2018–2022)	4. Generation (seit September 2022)
<p>tiptoi® Spiel dich schlau</p> <p>Alle tiptoi® Stifte funktionieren mit allen Produkten in der orangenen Packung</p>  <p>Zubehör für den neuen tiptoi® Stift</p> 	<p>tiptoi® Stift ohne Player</p> 	<p>tiptoi® Stift mit Player</p> 	<p>tiptoi® Stift mit Aufnahmefunktion</p> 	<p>tiptoi® Stift NEU:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Beste Audioqualität • Integrierter Akku • Soft-Grip 
	✓	✓	✓	✓
	✗	✗	✗	✓
<p>tiptoi® macht Wissen lebendig</p> <p>Alle tiptoi® Stifte funktionieren mit allen Produkten in der weißen Packung</p> 				
	✗	✗	✓	✗

tiptoi-Manager, aktuelle Informationen, Erklärungsfilme und das gesamte tiptoi-Sortiment unter: www.tiptoi.de

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 1860
88188 Ravensburg
Deutschland

Ravensburger Ges.m.b.H.
Ricoweg 24
2351 Wiener Neudorf
Österreich

Carlit + Ravensburger AG
Grundstrasse 9
5436 Würenlos
Schweiz

www.ravensburger.de

© Ravensburger Verlag GmbH. Printed in Germany. Änderungen vorbehalten. Stand Juli 2023

Ravensburger